

MU.4

B

Musizieren

Instrument als Ausdrucksmittel

- 1. Die Schülerinnen und Schüler können Instrumente, Klangquellen und elektronische Medien erkunden, damit experimentieren, improvisieren und nach Vorlagen spielen.**

Querverweise
EZ - Fantasie und Kreativität
(6)

Akustische Instrumente

MU.4.B.1

Die Schülerinnen und Schüler ...

1

- 1a » können Materialien musikalisch differenziert erkunden und bespielen (z.B. Alltagsgegenstand, Spielobjekt, Naturmaterial).
- 1b » können grafische Notation spielen und erfinden (z.B. Klangspur, einfache Partitur).
- 1c » können mit Instrumenten Stimmungen und Geschichten musikalisch gestalten.
- 1d » können sich in Gruppenimprovisationen einlassen, dabei Spielregeln definieren und musizierend miteinander kommunizieren.

2

- 1e » können eine eigene Klangpartitur gestalten und diese mit Instrumenten umsetzen.

3

- 1f » können musikalische Impressionen zu Stimmungen und Emotionen erfinden, spielen und Gegensätze herausarbeiten (z.B. heiter/bedrohlich, Glück/Trauer).
- 1g » können zu Begriffen musikalische Spannungsverläufe entwickeln und spielen und dabei verschiedene Artikulationen anwenden (z.B. wachsen, fliegen).
- 1h » können Pattern und Ostinati anwenden und verändern (z.B. Improvisationsmuster).
- 1i » können schriftliche Darstellungen umsetzen (z.B. Partiturausschnitt, Tabulatur, Akkordbezeichnung) und als Vorlage für eigene Ideen verwenden.

Musikelektronik und neue Medien

MU.4.B.1

Die Schülerinnen und Schüler ...

2

- 2a » können Rhythmusstrukturen übernehmen und erfinden und aktuelle Patterns umsetzen (z.B. mit Apps).
- 2b » können mit elektronischen Medien (z.B. Smartphone, Keyboard) musikalisch experimentieren.

MI.1.3.c

MI.1.3.c

3

- 2c » können Instrumente der aktuellen Musikszene ausprobieren und Erfahrungen im Umgang und Spiel mit diesen Instrumenten sammeln.
- 2d » kennen ausgewählte Musiksoftware und können diese erkunden, testen und für musikalische Aufgaben einsetzen.
- 2e » können Klänge aus ihrer Umwelt elektronisch aufnehmen, verändern und damit musikalisch experimentieren und anwenden.
- 2f » können ein Klangarrangement mit Instrumenten und elektronischen Klangquellen umsetzen.

MI - Produktion und Präsentation

MI.1.3.h
MI - Produktion und Präsentation

MI - Recherche und Lernunterstützung